OSI Model

Session Layer

I.Sesion Layer(Tầng vận chuyển):

1.Quản lí phiên giao tiếp (Session management):

Mỗi khi máy nguồn và máy đích muốn nói chuyện, Session layer sẽ thiết lập - duy trì - kết thúc phiên

Ví dụ: khi bạn login vào một server FTP -> cần mở một phiên làm việc để giao tiếp, khi bạn logout, nó sẽ kết thúc phiên

2.Đồng bộ hóa (Synchronization):

Đặt checkpoint trong luồng dữ liệu nếu kết nối bị mất, bạn có thể tiếp tục từ đó thay vì phải bắt đầu lại từ đầu

Ví dụ: Khi bạn tải một file 9gb, nếu như mất mạng giữa chừng (4gb), nó sẽ dừng lại việc tải xuống, khi có mạng, nó sẽ tiếp tục tải xuống, thay vì phải tải lại từ đầu

3.Dialog control (Điều khiển đối thoại):

Quy định cách giao tiếp: song công (full-duplex), bán song công (half-duplex), hoặc đơn công (simplex)

Ví dụ: Giả sử trong call nhóm trên Messenger, nó sẽ quản lí ai là người nó, ai là người nghe, ai là người mở camera, ai là người tắt camera, điều này giúp tránh xung đột